# 第一题

基于以下定义，在类外初始化五个静态成员

1. struct A
2. {
3. static int \*j;
4. static int A::\*a;
5. static int i[5];
6. int x;
7. static int &k;
8. static int \*n;
9. };

答：

int A::i[5] = { 0 };//初始化数组

int A::\* A::a = &A::x;//指向类的成员变量

int\* A::j = &A::i[0];//指向类的静态成员变量

int& A::k = A::i[0]; //引用类的静态成员变量

int\* A::n = &A::i[0]; //指向类的静态成员变量

测试：

int main()

{

A a;

//j的值(地址)是i[0]的地址

cout << a.j << endl;

//偏移量

cout << a.a << endl;

//x的地址

cout << &a.x << endl;

A b;

//j的值(地址)是i[0]的地址

cout << b.j << endl;

// 偏移量

cout << b.a << endl;

cout << &b.x << endl;//与a.x的地址不同

return 0;

}

# 第二题

指出错误说明原因

1. struct A {
2. int i;
3. static const int j = 0;
4. static const double d = 0.0;
5. static void f(A a) {
6. int x = a.i;
7. int y = i + a.i;
8. }
9. };

答：

static const double d = 0.0;

错误，**静态常量整数成员**才可以直接初始化

int y = i + a.i;

错误，静态成员函数不依赖于对象示例，不能访问与实例相关的成员i